

Curling

1. Organizator

Organizatorem jest komitet organizacyjny na terenie województwa, na którym rozgrywana jest OOM. Kierownictwo sportowe sprawuje Polski Związek Curlingu.

2. Termin zawodów

Finały: luty 2018

Eliminacje rozegrane zostaną zgodnie z regulaminem PZ Curlingu.

3. Ogólne zasady rywalizacji - konkurencja drużynowa czwórek w kategorii juniorów młodszych (*wyciąg z regulaminu PZ Curlingu*).
- 3.1. W trakcie zawodów rozgrywane są mecze złożone z sześciu partii.
- 3.2. Mecze rozgrywane są z ograniczeniem czasowym 90 minut od rozpoczęcia meczu, po którego upływie rozlega się sygnał oznaczający, że trwający właśnie end jest ostatni.
- 3.3. Każda drużyna ma jednorazowe prawo do wzięcia czasu 1 min. w celu konsultacji z trenerem. W trakcie dogrywki każdej z drużyn przysługuje dodatkowy czas 1 min. na konsultację. Czas mierzony jest od momentu wejścia trenera na taflę lodowiska. Chęć wzięcia czasu zgłasza sędziemu skip lub vice-skip drużyny zainteresowanej.
- 3.4. W turnieju finałowym każdy mecz w trakcie zawodów musi zostać rozstrzygnięty. W przypadku remisu następuje dogrywka, aż do wyłonienia zwycięzcy. W rozgrywkach liczą się jedynie zwycięstwa, nie mają znaczenia ich rozmiary. W eliminacjach dopuszczalne są remisy w zależności od przyjętego systemu rozgrywek.
- 3.5. Drużyny, które grają w następnej kolejce spotkań powinny być gotowe do rozgrzewki i gry 20 minut przed podaną godziną.
- 3.6. Przed rozegranie każdego spotkania drużyna ma czas na 5 minutową rozgrzewkę na torze, na którym będzie rozegrane spotkanie. Rozgrzewka nie jest obowiązkowa.
- 3.7. W pierwszej i drugiej rundzie grupowej drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwszy rozpoczyna rozgrzewkę oraz rozgrywa mecz z kamieniami z czarną rączką. W trzeciej rundzie grupowej prawo do wyboru kolejności rozgrzewek lub koloru kamieni ma drużyna z lepszym wynikiem DSC (pkt. 6.7.).
W rundzie play-off prawo do wyboru kolejności rozgrzewek lub koloru kamieni mają drużyny wyżej sklasyfikowane po rundzie grupowej
- 3.8. O przywileju ostatniego kamienia w pierwszej partii decydują sumy dwóch indywidualnych t-shotów (tzw. Last Stone Draw - LSD) – szczegóły określa osobny regulamin Draw Shot Challenge (rozdział 6)
- 3.9. Drużyna, która nie rozpocznie gry w ciągu 5 minut od momentu podania sygnału przez sędziego, otrzymuje karę straconego enda za 1 pkt i utratę prawa do ostatniego zagrania w I partii. Drużyna, która nie rozpocznie gry w ciągu 15 minut od podania sygnału, przegrywa mecz walkowerem.
- 3.10. W trakcie zawodów przerwy między partiami trwają minutę, a przerwa w połowie meczu pięć minut.
- 3.11. Po rozegraniu czterech partii drużyna ma prawo poddać mecz. Drużyna przeciwna ma prawo nie przyjąć poddania meczu. W takim przypadku mecz odbywa się dalej do końca ostatniego enda, do momentu braku matematycznej szansy na remis (p.3.12) albo do momentu kolejnej propozycji poddania meczu i zgody drużyny przeciwnej. W przypadku poddania meczu i zgody drużyny przeciwnej wynik końcowy spotkania jest zgodny z wynikiem meczu w chwili zaakceptowanej propozycji jego poddania.
- 3.12. W przypadku braku matematycznej szansy na doprowadzenie do remisu jednej z drużyn, mecz jest przerwany, zaś ostatni end uważa się za nierozegrany.
- 3.13. W przypadku oddania przez zespół meczu walkowerem drużynie rywala, nie jest on klasyfikowany w turnieju, a wyniki rozegranych przez niego dotychczas meczów zostaną anulowane. Nie przysługuje mu również prawo do otrzymania punktów SSM.
- 3.14. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym dokumentem, stosuje się odpowiednio przepisy „Regulaminu rozgrywek” Polskiego Związku Curlingu i „Rules of Play



and Competition" Światowej Federacji Curlingu. Interpretacji regulaminów dokonuje sędzia główny zawodów, a jego decyzje są ostateczne.

4. Warunki uczestnictwa

W zawodach mogą brać udział zawodnicy i zawodniczki w wieku 15-18 lat (w 2018 roku urodzeni 01.01.2000 – 31.12.2003). zgodnie z zasadami podanymi w części ogólnej Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego Młodzieży Uzdolnionej. W rozgrywkach biorą udział zespoły klubowe.

Drużyna składa się z 4 zawodników oraz 1 osoby towarzyszącej. Zgodnie z nowym regulaminem WCF dopuszcza się do startu drużyny 3-osobowe w wyjątkowych, nieprzewidzianych sytuacjach. O dopuszczeniu do startu drużyny 3-osobowej decyduje delegat PZC.

Łącznie 32 zawodników (16 dziewcząt i 16 chłopców) + 8 osób towarzyszących.

Do zawodów finałowych kwalifikują się zgodnie z regulaminem PZCurlingu (cztery drużyny chłopców, cztery drużyny dziewcząt).

Każdy zawodnik musi być zarejestrowany w PZCurlingu i posiadać licencję zawodnika, legitymować się oficjalnym dowodem tożsamości (dowód osobisty, paszport lub legitymacja szkolna), nr PESEL oraz posiadać książeczkę sportowo-lekarską z aktualnym badaniem lekarskim.

5. Sposób przeprowadzenia zawodów

5.1. Rozgrywki czwórek - faza grupowa.

5.1.1. Startujące zespoły rozgrywają rundę wstępną systemem każdy z każdym.

5.1.2. O pozycji w tabeli decyduje ilość zwycięstw. W przypadku remisu między 3 zespołami o kolejności decyduje kolejno: wynik DSC, wyższa różnica kamieni zdobytych/straconych, wyższa ilość kamieni zdobytych, losowanie.

5.2. Rozgrywki czwórek – faza play-off

5.2.1. Drużyny, które w fazie grupowej zajęły 3 i 4 miejsce rozgrywają mecz o 3 miejsce w OOM

5.2.2. Drużyny, które w fazie grupowej zajęły 1 i 2 miejsce rozgrywają mecz finałowy o 1 miejsce w OOM i tytuł Mistrza Polski Juniorów Młodszych.

6. Regulamin Draw Shot Challenge (DSC)

6.1. Przed każdym meczem po zakończeniu rozgrzewki drużyna przystępuje do wykonania dwóch t-shotów, na każdy z nich ma 1 minutę od sygnału podanego przez sędziego.

6.2. Każdy rzut wykonywany jest z inną rotacją, najpierw zgodnie z ruchem wskazówek zegara następnie przeciwnie.

6.3. Każdy z rzutów wykonywany jest przez dwóch różnych zawodników.

6.4. Kamień nie znajdujący się w domu to wynik 199,6 cm.

6.5. Suma obydwu zagrań w cm. Stanowi wynik LSD (last stone draw). Drużyna z niższym wynikiem LSD zyskuje prawo do wyboru ostatniego kamienia w pierwszej partii, W przypadku identycznego wyniku LSD o prawie do wyboru ostatniego kamienia w pierwszej partii decyduje losowanie.

6.6. Każdy zawodnik drużyny w rozgrywkach grupowych musi wykonać co najmniej 1 t-shot. Dwóch zawodników wykonuje 2 t-shoty, jednak oba muszą być wykonane z różną rotacją. Rzut zawodnika rezerwowego liczony jest wraz z zawodnikiem przez niego zmienionym.

6.7. Średni wynik ze wszystkich t-shotów stanowi wynik DSC drużyny, im niższy tym lepszy.

Po dwóch kolejkach rundy grupowej, do ustalenia kolejności (pkt. 3.7.) do ustalenia wyniku DSC bierze się wszystkie wykonane t-shoty.

6.8. Niespełnienie punktu 6.6. przez jakiegokolwiek zawodnika skutkuje zapisaniem wyniku ostatniego wykonanego t-shota jako 199,6 cm. Wynik ten nie podlega odrzuceniu.

6.9. Trenerzy i zawodnicy mają prawo do wglądu w prowadzony przez biuro zawodów bilans wyników DSC



7. Rozgrywki par mieszanych według formuły „Youth Olympic Games – YOG”

7.1 Trenerzy/skipowie drużyn wyznaczają po dwóch zawodników z każdej drużyny najpóźniej po zakończeniu rozgrywek grupowych w konkurencji czwórek

7.2 Pary dobierane są na podstawie wyników konkurencji czwórek w następujący sposób:
P1 = M1(2) + K4(1) – oznacza to, że parę numer jeden tworzą: zawodnik z najlepszej drużyny czwórek grający na pozycji wyższej (co to znaczy) oraz zawodniczka z czwartej drużyny czwórek grająca na pozycji niższej:

P2 = M3(1) + K2(2)

P3 = M1(1) + K3(2)

P4 = M4(2) + K2(1)

P5 = M3(2) + K1(1)

P6 = M2(1) + K4(2)

P7 = M4(1) + K1(2)

P8 = M2(2) + K3(1)

Pary mogą tworzyć zawodnicy z tych samych klubów

7.3 Sposób przeprowadzenia zawodów:

7.3.1 Rozgrywane są ćwierćfinały: P1-P2, P3-P4, P5-P6, P7-P8, zwycięzcy awansują do półfinałów

7.3.2 Przegrani z ćwierćfinałów P1-P2 oraz P5-P6 (analogicznie P3-P4 oraz P7-P8) rozgrywają mecze, zwycięzcy grają o 5 miejsce, przegrani grają o 7 miejsce

7.3.3 Wygrani z ćwierćfinałów P1-P2 oraz P5-P6 (analogicznie P3-P4 oraz P7-P8) rozgrywają półfinały, zwycięzcy awansują do finału, przegrani grają o 3 miejsce

7.4 Zasady rywalizacji – zmiany

3.2. Mecze rozgrywane są z **ograniczeniem czasowym 60 minut** od rozpoczęcia meczu, po którego upływie rozlega się sygnał oznaczający, że trwający właśnie end jest ostatni.

3.6. Przed rozegraniem każdego spotkania drużyna ma czas **na 3 minutową** rozgrzewkę na torze, na którym będzie rozegrane spotkanie. Rozgrzewka nie jest obowiązkowa.

3.7.-O **prawie do wyboru kolejności rozgrzewek/koloru kamieni decyduje losowanie**

3.8. O przywileju **ustawienia kamieni** w pierwszej partii decydują sumy dwóch indywidualnych t-shotów (tzw. Last Stone Draw - LSD) – szczegóły określa osobny regulamin Draw Shot Challenge (rozdział 6)

6.5. Suma obydwu zagrań w cm. stanowi wynik LSD (last stone draw). Drużyna z niższym wynikiem LSD zyskuje prawo do wyboru **ustawienia kamieni** w pierwszej partii. W przypadku identycznego wyniku LSD o prawie do wyboru **ustawienia kamieni** w pierwszej partii decyduje losowanie.

Program zawodów:

przyjazd ekip do kolacji, weryfikacja, Konferencja Techniczna

I dzień zawody czwórek, otwarcie OOM

II dzień finały czwórek, **zawody par mieszanych**

III dzień finały par, **zakończenie OOM**

IV dzień wyjazd po śniadaniu

Łączna liczba uczestników zawodów OOM wynosi:

32 zawodników ,

8 trenerów,

2 sędziów,

1 delegat pzs



7. Zgłoszenia

Zgłoszenie do zawodów należy nadsyłać w terminie określonym w komunikacie organizacyjnym Nr 1 dla danej imprezy.

8. Punktacja

Juniorzy młodsi

czwórki K/M

Lok.	1	2	3	4	
PKT	25	20	15	10	70

Pary mieszane

Lok.	1	2	3	4	5	6	7	8	
PKT	9	7	6	5	4	3	2	1	37

Eliminacje - Ogólnopolski Turniej

Juniorzy młodsi

czwórki K/M

Lok.	5 m TO	6 m TO	
PKT	8	6	14

System ocen

I. Mistrzostwa Polski Juniorów

K/M – 19 – 21 lat

Drużyny K/M

Lok.	1	2	3	4	5	6	7	8	
PKT	30	27	24	21	18	15	12	9	156

II. Olimpiada Młodzieży

K/M – 15 -18 lat

Drużyny czwórki K/M

Lok.	1	2	3	4	
PKT	25	20	15	10	70

Eliminacje - Ogólnopolski Turniej (juniorzy młodsi)

czwórki K/M

Lok.	5 m TO	6 m TO	
PKT	8	6	14

Pary mieszane

K/M – 15 -18 lata

Lok.	1	2	3	4	5	6	7	8	
PKT	9	7	6	5	4	3	2	1	37

Warunkiem zaliczenia punktów jest przesłanie do Zespołu Sportu Młodzieżowego wyników eliminacji i finałów łącznie ze składami imiennymi zespołów występujących na danym etapie rozgrywek (nazwisko, imię, rok urodzenia, nazwa klubu).

Zawodnik punktuje w jednej (swojej) kategorii wiekowej.

Roczniki

juniorzy 19 - 21 lat (w 2018 roku urodzeni 01.01.1997 – 31.12.1999)

juniorzy młodsi 15 - 18 lat (w 2018 roku urodzeni 01.01.2000 – 31.12.2003)